

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari hasil penyusunan Tugas Akhir dengan judul Game Edukasi untuk Proses Pembelajaran Berhitung Siswa Kelas 2 Sekolah Dasar yang telah dibuat menggunakan Game Maker Studio 1.4 yaitu sebagai berikut :

1. Dapat meningkatkan rasa ingin belajar berhitung terutama terhadap anak – anak.
2. Sebagai media pembelajaran berhitung.
3. Menambah pengetahuan penulis tentang cara membangun sebuah aplikasi game.
4. Dengan adanya aplikasi yang dibangun oleh penulis maka diharapkan dapat menjadi media pembelajaran berhitung siswa yang tidak membosankan.

5.2 Saran

Saran yang diberikan untuk mengembangkan game ini antara lain sebagai berikut :

1. Permainan game dapat dikembangkan dengan menambahkan tingkat kesulitan baru.

2. Untuk implementasi diharapkan permainan Game Edukasi untuk Proses Pembelajaran Berhitung Siswa Kelas 2 Sekolah Dasar juga bisa berbasis web sehingga dapat dimainkan secara online.
3. Penambahan level permainan agar game lebih menarik.