

ABSTRAK

Melyana Puspitasari, 2025. **Perancangan Buku “*The Dangers Radiation Journey*” sebagai Edukasi Bahaya Paparan Radiasi Gadget pada Anak.** Tugas Akhir, Program Studi Desain Komunikasi Visual (S1), Universitas Bhinneka Nusantara, Pembimbing: Adita Ayu Kusumasari.

Kata kunci: Buku Edukasi, Radiasi, Gadget, Bahaya, Anak-anak

Penelitian ini bertujuan merancang media edukatif berupa buku ilustrasi interaktif notes journey yang menyampaikan informasi tentang bahaya radiasi gadget dan cara penggunaannya yang aman bagi anak usia 7–9 tahun. Metode penelitian menggunakan pendekatan kualitatif melalui observasi, wawancara, studi literatur, serta penerapan *design thinking* dengan tahapan empathize, define, ideate, prototype, dan test. Hasil dari penelitian ini adalah buku edukasi berukuran 20 × 25 cm dengan 21 halaman, berisi ilustrasi kartun, narasi, aktivitas, dan panduan singkat bagi orang tua. Uji coba kepada anak-anak menunjukkan buku ini menarik secara visual, mudah dipahami, serta mampu meningkatkan kesadaran mengenai bahaya radiasi gadget. Dengan demikian, buku ini dapat menjadi media alternatif yang menyenangkan dan efektif dalam mengedukasi anak-anak serta mendukung peran orang tua dalam mendampingi penggunaan gadget secara bijak.

ABSTRACT

Melyana Puspitasari, 2025. **Designing the book “The Dangers of Radiation Journey” as education about the dangers of radiation exposure from gadgets on children.** Final Project, Study Program Visual Communication Design (S1), Bhinneka Nusantara University, Advisor: Adita Ayu Kusumasari.

Keywords: Educational Books, Radiation, Gadgets, Dangers, Children

This study aims to design educational media in the form of interactive picture books that convey information about the dangers of gadget radiation and how to use them safely for children aged 7–9 years. The research method used a qualitative approach through observation, interviews, literature studies, and the application of design thinking with stages of empathy, definition, ideation, prototyping, and testing. The result of this research is an educational book measuring 20 × 25 cm with 21 pages, containing cartoon illustrations, narratives, activities, and brief guidelines for parents. Trials conducted on children showed that this book is visually appealing, easy to understand, and able to raise awareness about the dangers of gadget radiation. Therefore, this book can be an alternative, fun, and effective medium for educating children and supporting the role of parents in guiding the wise use of gadgets.