

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari implementasi dan pembahasan *game* Cooking Chaos berbasis Android adalah sebagai berikut:

1. *Game* simulasi memasak Cooking Chaos telah berhasil dikembangkan dan menjadi alternatif pengguna dalam belajar memasak yang lebih menyenangkan.
2. Berdasarkan hasil pengujian *black box* menggunakan metode partisi ekuivalen dapat disimpulkan bahwa seluruh menu dan fungsi sistem permainan berjalan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan.
3. 80,3% pengguna merasa terbantu dalam meningkatkan keterampilan memasak di dunia nyata.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, saran untuk pengembangan lebih lanjut sebagai berikut:

1. *Game* Cooking Chaos dapat menambahkan lebih banyak variasi menu untuk menambah pengalaman bermain pengguna.
2. Dapat dikembangkan menjadi *game multiplayer* agar menambah keseruan pengguna.