

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil pengujian didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Dari hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa untuk mengetes buta warna pada mata responden dapat menggunakan aplikasi tes buta warna dengan metode Ishihara berbasis Virtual Reality. Aplikasi ini dapat menentukan apakah responder mengalami buta warna total, parsial atau normal dengan cara melihat objek di dalam layar dan menentukan pilihan yang tersedia pada layar Virtual Reality.
2. Dari hasil pengujian yang sudah dilakukan kepada beberapa responden, 13 responden yang diuji didapatkan 12 orang tidak mempunyai buta warna atau mata mereka normal dan 1 responden mengalami buta warna parsial.

5.2 Saran

Dari laporan tugas akhir ini ada beberapa hal yang bisa digunakan untuk pertimbangan pengembangan aplikasi selanjutnya, yaitu:

1. Menambahkan fitur untuk jenis penyakit mata lain seperti mata rabun dan katarak.
2. Menambahkan keterangan pengenalan warna yang detail dan mudah dipahami oleh orang awam.

3. Mengembangkan aplikasi agar dapat digunakan di semua smartphone, karena tidak semua smartphone memiliki fitur gyroscope.